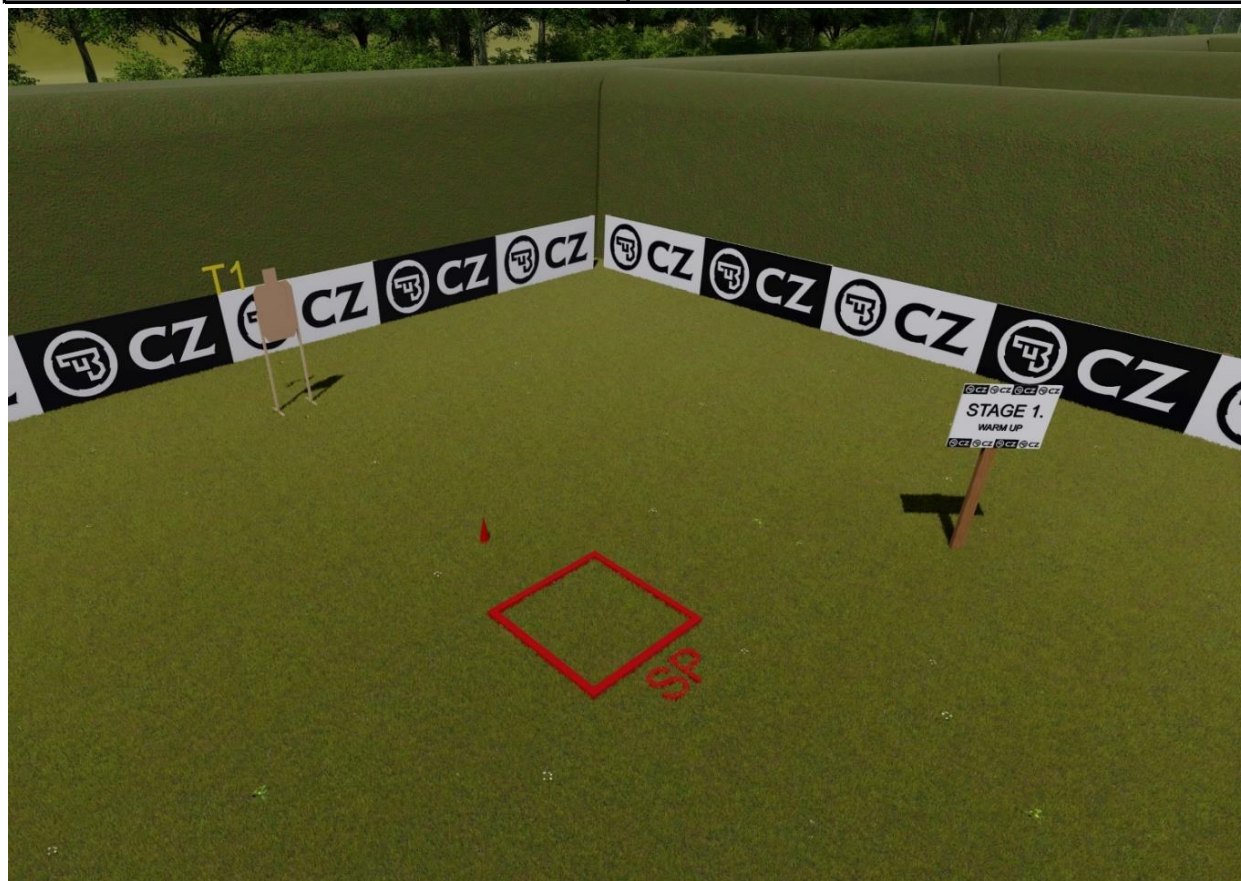
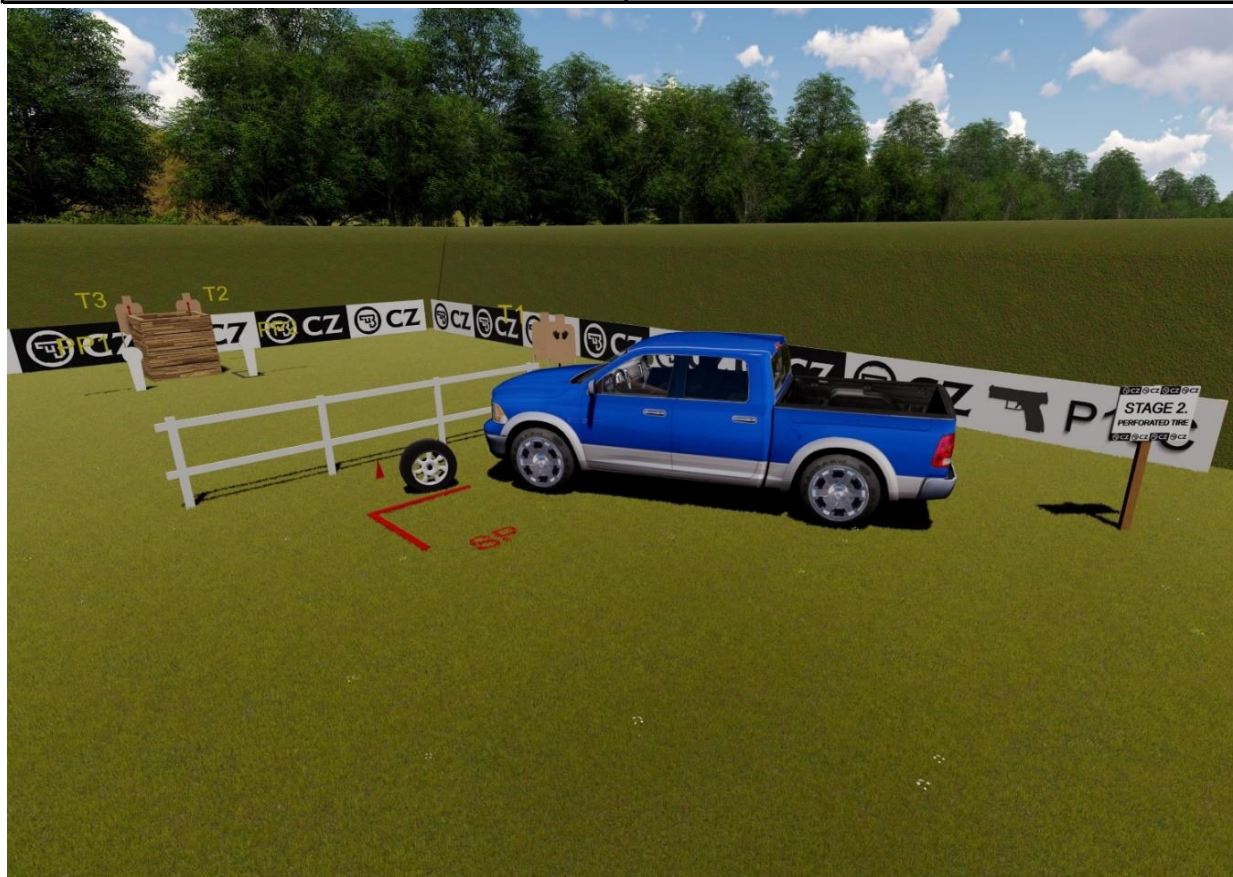


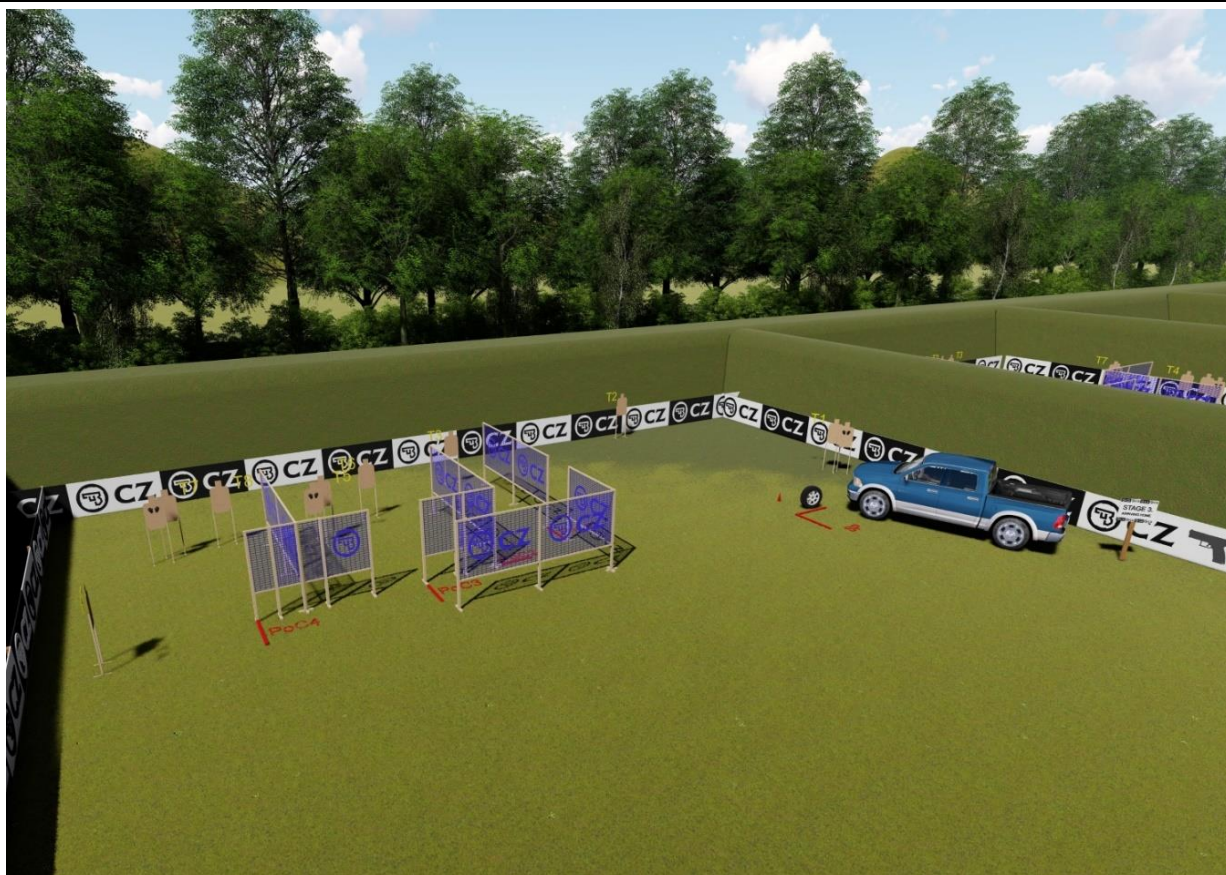
STANDARD (Bemelegítő) STAGE 1 Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: STANDARD	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Első tárban 3 lőszer. PCC: ugyanaz, cső a piros jellel mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 6 lövés minimum, kötött Célok: 1 fenyegető, 0 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 5 yd Összes mozgás: 0 yd Értékelés: Legjobb 5 test, 1 fej célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP pontból T1 célt 5 test, 1 fejlövessel.	



LYUKAS KERÉK STAGE 2 Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: Barátoddal vidékre utaztok, amikor az autó egyik kereke leereszt. Nekiálltok kereket cserélni, amikor váratlanul három fegyveres támad rátok. Véd meg magad és a barátod...	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Kezek a pótketéken. PCC: ugyanaz, fegyver a pótkeréken	Részfeladatok: 1 Pontozás: 8 lövés minimum, kötetlen Célok: 3 fenyegető, 1 nem fenyegető, 2 fém Távolság: 4-12 yd Összes átmozgás: 0 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP pontból T1-T3 célokat 2 lövéssel. PP1-PP2 célt ledőlésig PP1 vagy PP2 aktiválja T3 célt.	



HAZAÉRKEZÉS	
STAGE 3	
Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: Hazaérsz a munkahelyedről, éppen bezárod a kocsit, amikor két fegyveres támad rád és a házadból a feleséged sikolyát hallod. Véd meg magad és családod....	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll az autó felé fordulva, fegyver töltve, csövön, tokban. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 16 lövés minimum, kötetlen Célok: 8 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 4-12 yd
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC4 pontból T1-T8 célokat 2 lövéssel.	Összes átmozgás: 17 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje



BANKRABLÁS

STAGE 4

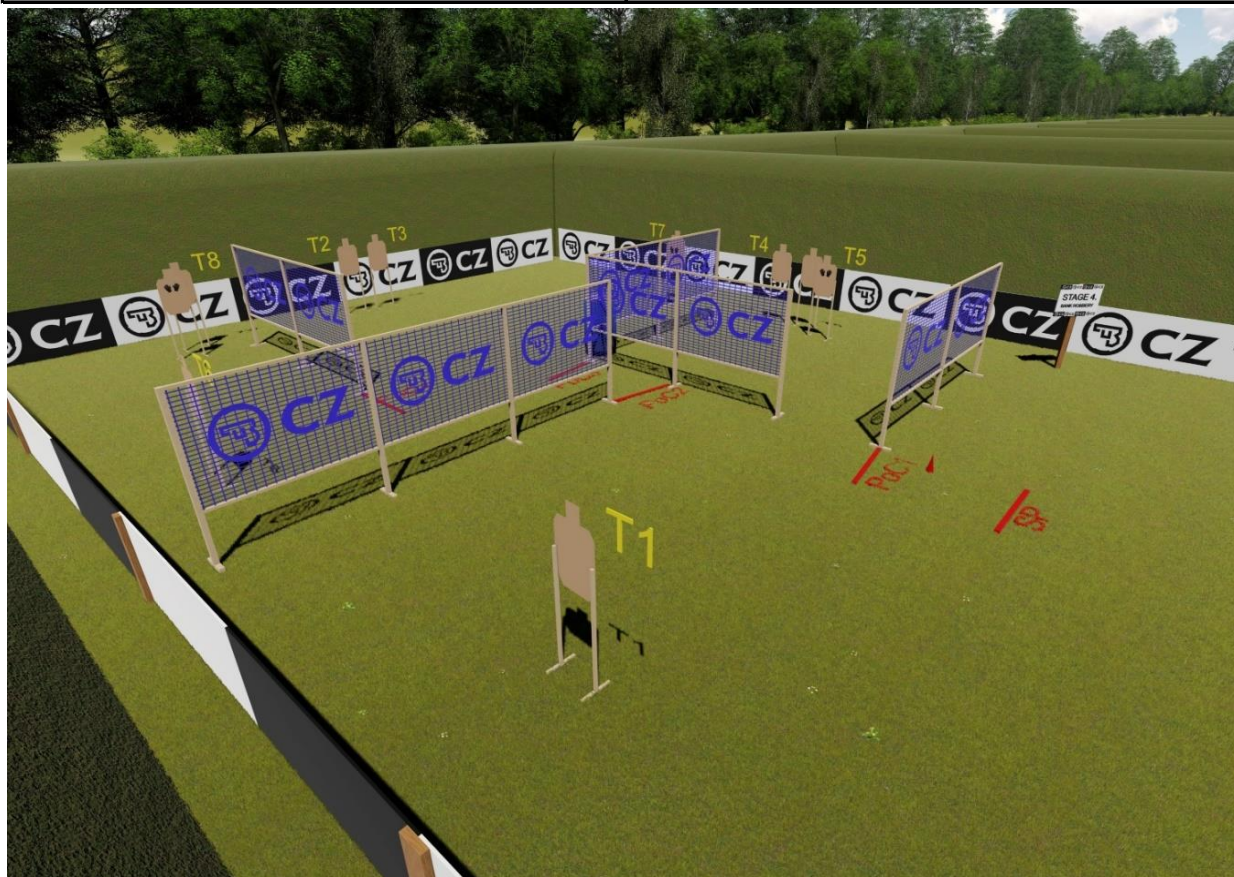
Pályatervező: Antali Barnabás

Történet: Csekkjeidet szeretnéd befizetni a bankban. Váratlanul néhány fegyveres rabló próbálja támadja meg a helyet. Véd meg magad és a többi ártatlant...

Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat

Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC4 pontból T1-T8 célokat 2 lövéssel.

Részfeladatok: 1
Pontozás: 16 lövés minimum, kötetlen
Célok: 8 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém
Távolság: 4-15 yd
Összes átmozgás: 11 yd
Értékelés: Legjobb 2 célonként
Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés
Szabályok: Érvényes IDPA szabályok
Fedőruházat: Kötelező
Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje



GYORSÉTEREM

STAGE 5

Pályatervező: Antali Barnabás

Történet: Éjszaka hazafelé beugrasz vacsoráért a közeli gyorsétterembe. Miközben várod a rendelésed, néhány fegyveres megpróbálja kirabolni a helyet. Véd meg magad és a többieket...

Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat

Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC1 pontból T1-T4 célokat 2 lövéssel.

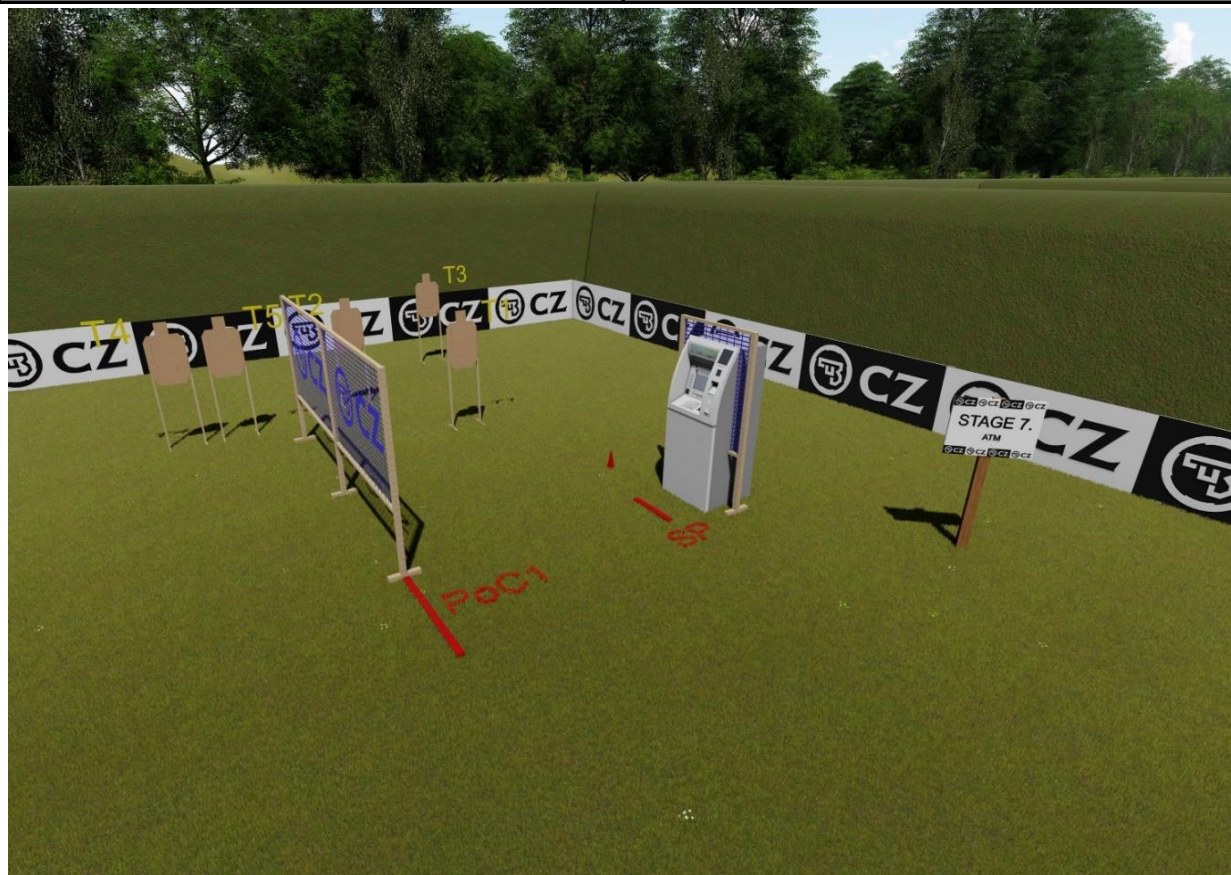
Részfeladatok: 1
Pontozás: 8 lövés minimum, kötetlen
Célok: 4 fenyegető, 2 nem fenyegető, 0 fém
Távolság: 5-10 yd
Összes átmozgás: 2 yd
Értékelés: Legjobb 2 célonként
Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés
Szabályok: Érvényes IDPA szabályok
Fedőruházat: Kötelező
Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje



STANDARD	
STAGE 6	
Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: STANDARD	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 12 lövés minimum, kötött Célok: 2 fenyegető, 0 nem fenyegető, fém Távolság: 5-7-10 yd Összes átmozgás: 5 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja T1-T2 célt 2 lövéssel SP pontról szabad stílusban, P1 pontról csak erős kézzel, P2 pontról csak gyenge kézzel.	



BANKAUTOMATA STAGE 7 Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: Kézpénzt szeretnél felvenni, amikor néhány helyi fegyveres bantag megpróbál kirabolni. Véd meg magad...	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll ATM-mel szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Lábak érintik a jelzést. Erős kéz a piros gombon. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 10 lövés minimum, kötetlen Célok: 5 fenyegető, 0 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 3-7 yd Összes átmozgás: 3 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC1 pontból T1-T5 célokat 2 lövéssel.	



MENHELY

STAGE 8

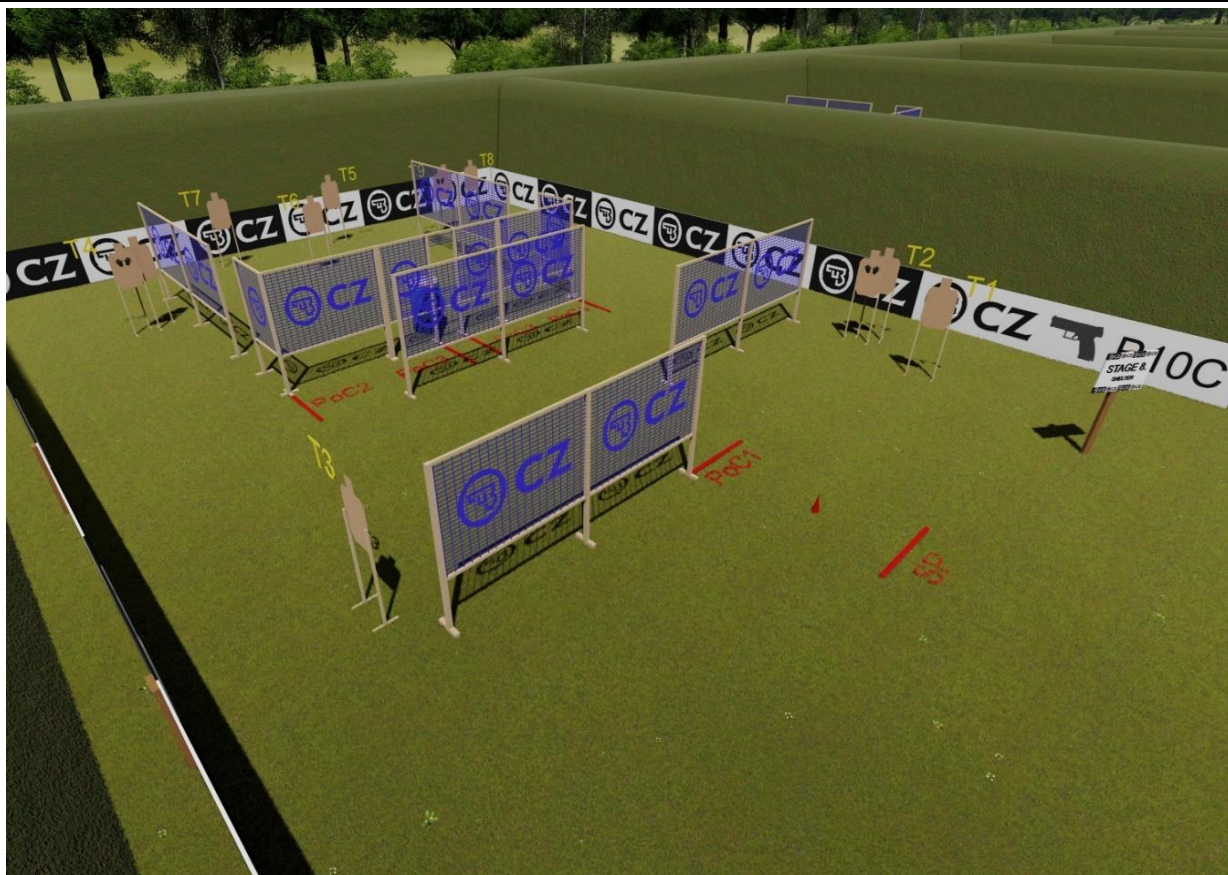
Pályatervező: Antali Barnabás

Történet: Egy menhelyet üzemeltetsz helyi rászoruló fiataloknak. A helyi bandavezér nem nézi jó szemmel. Egy nap, amikor éppen a piacról érkezel, néhány felfegyverkezett bandatag támad rád és kollégáidra, fel akarják gyújtani az épületet. Vedd meg magad és kollégáid...

Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Szatyrok a kezekben. PCC: ugyanaz, cső a piros jelre mutat, szatyor az erős kézben

Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC4 pontból T1-T9 célokat 2 lövéssel

Részfeladatok: 1
Pontozás: 18 lövés minimum, kötetlen
Célok: 9 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém
Távolság: 4-12 yd
Összes átmozgás: 16 yd
Értékelés: Legjobb 2 célonként
Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés
Szabályok: Érvényes IDPA szabályok
Fedőruházat: Kötelező
Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje



INGYENKONYHA	
STAGE 9	
Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: Az ingyenkonyhán segítesz barátodnak a konyhában, amikor fegyveres vandálok megtámadják a helyet. Véd meg magad és a barátod...	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályának háttal, fegyver töltve, cső üres, asztalon, rongy a fegyveren. Fakanál az erős kézben. PCC: ugyanaz.	Részfeladatok: 1 Pontozás: 9 lövés minimum, kötetlen Célok: 4 fenyegető, 1 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 3-6 yd Összes átmozgás: 4 yd Értékelés: Legjobb 2 (T4 3) célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC1 pontból T1-T3 célokat 2 lövéssel és T4 célt 3 lövéssel	



GRILL PARTI

STAGE 10

Pályatervező: Antali Barnabás

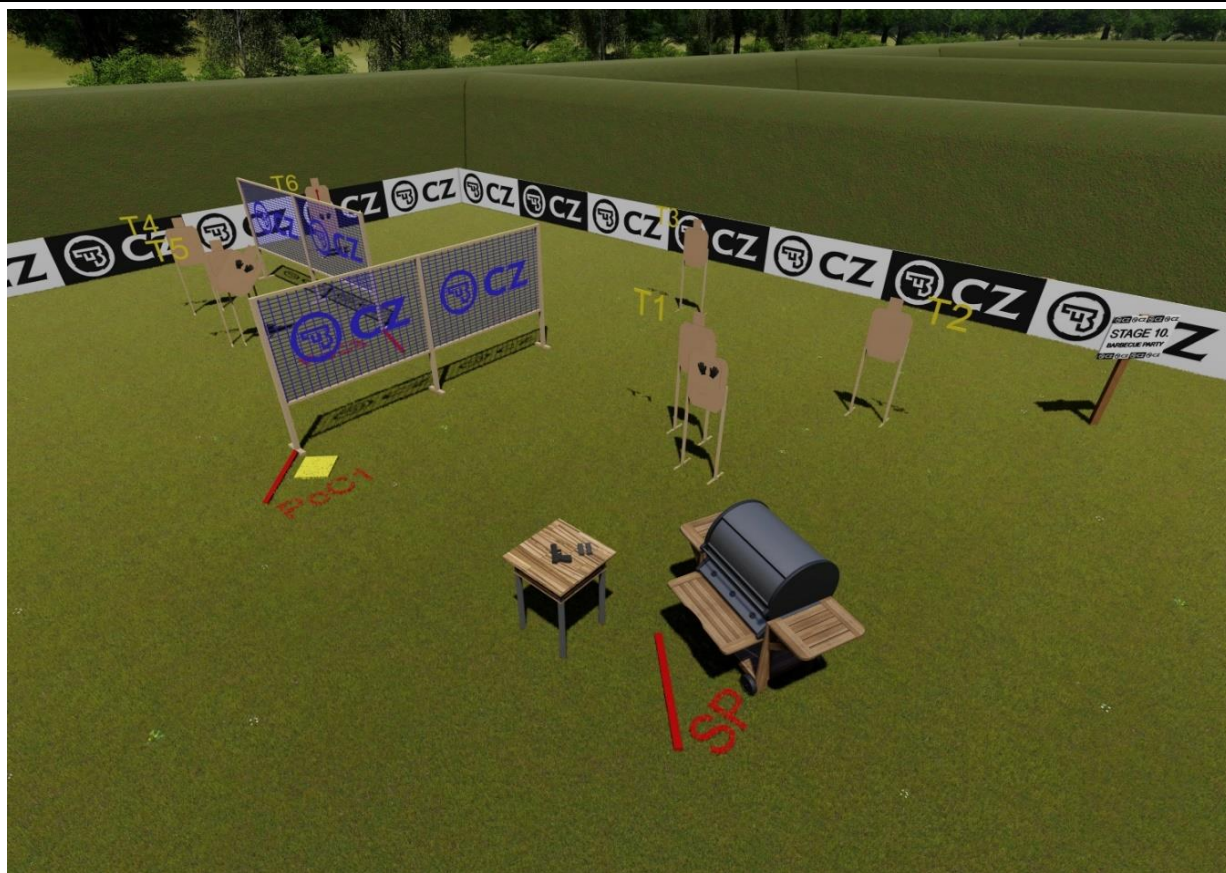
Történet: Barátaiddal grill partit rendeztek. Váratlanul néhány egy közeli börtönből szökött felfegyverkezett rab támad rátok. Véd meg magad és barátaid...

Start pozíció: Lövő SP ponton áll a grillel szemben, fegyver üres, az asztalon. Tárák az asztalon. Lábak érintik a jelet. Húscsipesz erős kézben. PCC: ugyanaz

Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC2 pontból T1-T6 célokat 2 lövéssel. Taposó (T) aktiválja T6 célt

Megjegyzés: aktiválás után T6 cél folyamatosan mozog. Megállás után a fej látható marad.

Részfeladatok: 1
Pontozás: 12 lövés minimum, kötetlen
Célok: 6 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém
Range: 3-7 yd
Összes átmozgás: 8 yd
Értékelés: Legjobb 2 célonként
Kezds-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés
Szabályok: Érvényes IDPA szabályok
Fedőruházat: Kötelező
Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje



NEMZETI KÖNYVTÁR

STAGE 11

Pályatervező: Antali Barnabás

Történet: A könyvtárban dolgozol, ahol több nagy értékű könyvritkaságot is őriztek. Éppen bezárnál, amikor fegyveres rablók próbálják meg kirabolni a helyet. Véd meg magad és kollégáid...

Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Könyv erős kézben. PCC: ugyanaz, csípőben, cső a piros jelre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 16 lövés minimum, kötetlen Célok: 8 fenyegető, 4 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 4-12 yd Összes átmozgás: 9 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC3 pontból T1-T8 célokat 2 lövéssel.	



RABLÓK A RAKTÁRBAN STAGE 12 Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: A raktárat, ahol dolgozol fegyveres rablók próbálják kirabolni. Véd meg magad és kollégáid...	
Start pozíció: Lövő SP ponton áll pályával szemben, fegyver töltve, csövön, tokban. Kezekben doboz. Lábak érintik a jelet. PCC: ugyanaz, doboz gyenge kézben, PCC cső a piros jelre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 14 lövés minimum, kötetlen Célok: 7 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 3-7 yd Összes átmozgás: 12 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC3 pontból T1-T7 célokat 2 lövéssel. Taposó (T) aktiválja T7 célt.	



KÁVÉSZÜNET	
STAGE 13	
Pályatervező: Antali Barnabás	
Történet: A fegyverboltban, ahol dolgozol kávészünetet tartasz. Mivel jó idő úgy döntesz, az üzlet előtti padon fogyasztod el. Váratlanul lövéseket hallasz odabentről. Felpattansz és ekkor egy fegyverest pillantasz meg, aki rád támad. Véd meg magad és a kollégáid....	
Start pozíció: Lövő SP ponton ül pályával szemben, fegyver töltve, cső üres, tokban. Kávéspohár erős kézben. PCC: ugyanaz, cső a jelzésre mutat	Részfeladatok: 1 Pontozás: 14 lövés minimum, kötetlen Célok: 7 fenyegető, 3 nem fenyegető, 0 fém Távolság: 4-9 yd
Eljárás: Sípszó után lövő támadja SP-PoC3 pontból T1-T7 célokat 2 lövéssel.	All movement: 12 yd Értékelés: Legjobb 2 célonként Kezdés-Befejezés: Hangjel - Utolsó lövés Szabályok: Érvényes IDPA szabályok Fedőruházat: Kötelező
SO megjegyzés: figyelmeztess a lövőt a söprésre	Biztonsági szögek: vízszintesen 180°, függőlegesen a golyófogó teteje

